

### 私は誰でしょう？②～自己理解～

名前（ ）

#### <本時の流れ>

- 1 本時の目標確認
- 2 気持ちチェック①
- 3 シート記入
- 4 私は誰でしょうゲーム
- 5 気持ちチェック②
- 6 自己評価

#### 自立活動のルール(話を聴くルール)

##### 肯定・共感＝傾聴

【ことば】  
「うん」「へえー」「ほおー」  
「ある、ある」「そうかあ」  
「そうなんだ」「わかる」  
「すごい」「いいね」「おー」  
「そだねー」など

【行動】  
うなずき あいづち  
くりかえし いいかえ

##### 否定・批判・非難

【ことば】  
「ない」「まじ?」「無理」  
「だまれ」「おかしくない?」  
「意味わかんない」「だめ」  
「関係ある?」  
「おもしろくない」など

【行動】  
首を横にふる

#### 1 本時の目標確認

#### 2 気持ちチェック①

今の気持ちを、10段階で表すと？

理由も教えて？

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
マジ最悪	最悪	マジヤバイ	ヤバイ	プチヤバイ	プチいいね	いいね	マジいいね	最高	マジ最高

理由：

#### 3 シート記入（別紙）

#### 4 私は誰でしょうゲーム

##### (1) 手順とルール

- ①集めたシートを教師が無作為に選ぶ。
  - ②教師がシートに書かれたヒントを読む。(→皆さんは誰のことかを考える。)
  - ③ヒントごとに答えやメモをワークシートに記入する。
  - ④ヒントがすべて出た後、答えを発表する。
- ※途中で答えや別のヒントを言わない。  
※最後のヒントの前に質問タイムをとる。(答えられる質問には答えます。)

##### (2) ゲーム

誕生日	好きな食べ物	性格	趣味や好きなこと	その他	大ヒント
予想	予想	予想	予想	予想	予想

正解 ( )

#### 5 気持ちチェック②

今の気持ちを、10段階で表すと？

理由も教えて？

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
マジ最悪	最悪	マジヤバイ	ヤバイ	プチヤバイ	プチいいね	いいね	マジいいね	最高	マジ最高



理由：